

RÁCSELMÉLET ALKALMAZÁSA  
A SZÁMELMÉLETBEN

SZAKDOLGOZAT

RADNAI ANDRÁS

TÉMAVEZETŐ: GROLMUSZ VINCE  
SZÁMÍTÓGÉPTUDOMÁNYI TANSZÉK

EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM  
TERMÉSZETTUDOMÁNYI KAR

# Tartalomjegyzék

<b>Bevezetés</b>	<b>2</b>
<b>1. Rácsalgoritmusok</b>	<b>3</b>
1.1. Definíciók . . . . .	3
1.2. Gram-Schmidt ortogonalizáció, gyenge redukció . . . . .	4
1.3. Az LLL algoritmus . . . . .	7
<b>2. Bonyolultságelméleti vonatkozások</b>	<b>11</b>
2.1. CVP: Egy másik alapvető rácselméleti probléma . . . . .	11
2.2. Bonyolultság . . . . .	13
2.3. CVP NP-teljes . . . . .	14
<b>3. Kísérletek prímfaktorizálásra</b>	<b>15</b>
3.1. Alapok, Schnorr algoritmus . . . . .	15
3.2. Rácsok . . . . .	18
<b>4. Összefoglalás</b>	<b>23</b>
<b>A. Jelölések</b>	<b>23</b>
<b>B. Felhasznált irodalom</b>	<b>23</b>

## Bevezetés

A szakdolgozatnak célja összefoglalni néhány rácselmélettel kapcsolatos eredményt. Maga a rács, melyet általában „ $L$ ”-el (Lattice=Rács) jelölünk, definíció szerint az „ $n$ ” dimenziós valós térnek egy diszkrét additív részcsoportja. Másképpen megfogalmazva néhány független vektor egészegyütthetős lineáris kombinációinak halmaza. Ezen vektorok által alkotott rendszert a rács bázisának nevezzük. Mint most is, ezentúl is vektorrendszer alatt kizárólag rendezett halmazra fogunk gondolni. Egy rács bázisának vektorai tetszőleges  $SO_n(\mathbb{Z})$ -beli transzformáció hatására ugyanannak a rácsnak bázisába mennek át, a fogalom tehát korántsem egyértelmű. A felmerülő problémák vizsgálatakor legtöbbször olyan bázist keresünk majd, melyben az adott rácsnak egy bizonyos tulajdonsága viszonylag átlátható.

Természetesen felmerül a kérdés, hogy milyen hosszú a legrövidebb nem-0 vektora egy rácsnak. Erre a Minkowski-tétel ad becslést, viszont nem ad konkrét rövid vektort. Kérdés marad, hogy van-e polinomiális idejű algoritmus, ami megadja a rács legrövidebb vektorát. Ez az egyik alapvető probléma, az SVP.(Shortest Vector Problem) mely a kérdés egyszerűségének ellenére meglepően nehéznek bizonyul: egy sor állítás áll rendelkezésre, mely különböző feltételek melletti NP-nehézségét bizonyítja a problémának. A legrövidebb vektor hosszát a továbbiakban  $\lambda(L)$ -lel jelöljük majd.

A kérdés 2-dimenziós esete már Gauss számára is felmerült, aki teljességgel megoldotta a problémát: az euklideszi algoritmus általánosításának tekinthető algoritmust adott, mely megtalálja a legrövidebb vektort. A végeredményként kapott bázist Gauss-redukáltnak nevezzük. Ez vázlatosan szerepel is az első fejezetben. Három dimenzióra még mindig átjátszható nagyobb nehézségek nélkül a két dimenziós bázisredukció.

Magasabb dimenziókban a Lovász László, Arjen Lenstra és Hendrik Lenstra által 1982-ben adott LLL-algoritmusnál nem ismert lényegesen jobban közelítő módszer. Látni fogjuk, hogy ennek ellenére a futásidejének polinomialitása egy folyamatosan csökkenő potenciál bevezetésével könnyen levezethető. A probléma bonyolultságát mutatja, hogy ez is a dimenzióban exponenciá-

lis hibakonstanssal dolgozik, mégis a gyakorlatban igen jól használhatónak mutatkozik.

[2]-ben több példa is meg említve van az algoritmus felhasználására. Egy egyszerűbb ilyen feladat például a szimultán approximáció, aminek lényege, hogy adott (az algoritmikusan kezelhetőség miatt racionális) számokat egyszerre „ $\varepsilon$ ”-nál jobban közelítsünk minél kisebb közös nevezőjű törtekkel. Alkalmazható a nyilvános kulcsú RSA kódolás feltörésére is (természetesen csak nagyon erős plusz feltételek mellett).

A következő fejezetben megvizsgáljuk, hogy milyen közeli rácsvektort tudunk adni egy adott tetszőleges vektorra a Lovász-redukált bázis segítségével. A legközelebbi rácsvektor keresésének problémáját nevezzük CVP.(Closest Vector Problem)-nek. Ezek után az alapvető rácselméleti problémák bonyolultságelméleti nehézségéről teszünk néhány említést.

A prímfaktorizációval foglalkozó fejezet [4] nyomán egy kísérleti lehetőséget mutat egy adott nagy szám nem-triviális szorzattá bontására. Ennek alapja az ott részletezett Schnorr-algoritmus, aminek működéséhez szükséges inputot prímrácsokban keresett rövid, illetve közeli vektorok segítségével próbáljuk biztosítani.

## 1. Rácsalgoritmusok

### 1.1. Definíciók

Rácsnak nevezünk  $\mathbb{R}^m$  egy független vektorrendszere által kifeszített additív részcsoportot:

**1.1.1. Definíció.** *Legyenek  $b_1, b_2, \dots, b_n \in \mathbb{R}^m$  lineárisan független vektorok ekkor*

$$L(b_1, b_2, \dots, b_n) := \left\{ \sum_{i=1}^n \lambda_i b_i \mid \forall i \lambda_i \in \mathbb{Z} \right\}$$

*Itt „ $n$ ”-et a rács rangjának, „ $m$ ”-et a dimenziójának,  $b_1, b_2, \dots, b_n$  vektorokat pedig a bázisának nevezzük.*

Vegyük észre, hogy egy adott rácsnak több bázisa is lehet. A bázisvektorokból (mint oszlopvektorokból) álló  $n \times m$ -es mátrixot jelöljük  $B := [b_1, b_2, \dots, b_n]$ -vel! Nem fog félreértésekhez vezetni ha magát a bázist is egyszerűen  $B$ -vel jelöljük. Szükségünk lesz még egy fogalomra, a rács determinánsára.

**1.1.2. Definíció.** Az  $L$  rács determinánsának a bázisvektorai által meghatározott Gram-mátrix determinánsának gyökét nevezzük:  $\det(L) := \sqrt{\det(B^T B)}$

Ez az érték megegyezik a bázisvektorok által kifeszített  $\{\sum_{i=1}^n \lambda_i b_i \mid \forall i \lambda_i \in [0, 1)\}$  ( $n$ -dimenziós) paralelepipedon, az úgynevezett alap blokk térfogatával. Mivel a rács maga mindig benne van egy  $n$  dimenziós altérben, ezért nyugodtan áttérhetünk az úgynevezett teljes rangú rácsok vizsgálatára, ahol a dimenzió és a rang megegyezik. Ilyen rácsoknál a determináns egyszerűbben felírható:  $\det(L) := |\det(B)|$

Felmerül a kérdés, hogy ez a determináns valóban a rácsra jellemző mennyiség-e, vagy esetleg függhet a bázisvektorok választásától. Legyen  $B$  és  $B'$  két különböző bázisa a rácsunknak. Ez azt jelenti, hogy elemeik kölcsönösen felírhatók a másik elemeinek egész együtthatós lineáris kombinációjaként. Vagyis mátrixokra áttérve  $\exists T \in \mathbb{Z}^{n \times n} \quad BT = B' \quad \& \quad B'T^{-1} = B$  Mivel itt  $T$  és  $T^{-1}$  is egész számokból áll, determinánsuk is egész lesz, és tudjuk róluk, hogy reciprokaik egymásnak. Következésképp  $\det T = \pm 1$ , tehát  $|\det(B)| = |\det(B')|$ , amivel megvan az egyértelműség.

## 1.2. Gram-Schmidt ortogonalizáció, gyenge redukció

Ismert a Gram-Schmidt ortogonalizációs eljárás, melynek lényege, hogy az adott  $b_1, b_2, \dots, b_n$  bázisból olyan merőleges  $b_1^*, b_2^*, \dots, b_n^*$  vektorokat csinálunk, melyekre igaz, hogy  $\forall i \quad b_i^* - b_i \in \langle b_1, b_2, \dots, b_{i-1} \rangle$ . Ekkor az eredeti bázisvektorokat felírhatjuk

$$b_i = b_i^* + \sum_{j=1}^{i-1} \mu_{i,j} b_j^*$$

alakban, ahol a  $\eta_{i,j}$  ( $i > j$ ) Gram-Schmidt együtthatók a következők:

$$\mu_{i,j} := \frac{\langle b_i, b_j^* \rangle}{\langle b_j^*, b_j^* \rangle} = \frac{\langle b_i, b_j^* \rangle}{\|b_j^*\|^2}$$

Kiterjesztjük a „ $\mu$ ” együtthatók indextartományát a következő módon:

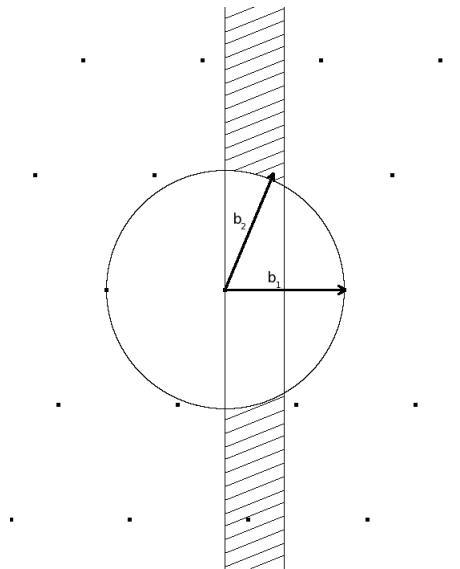
$$\mu_{i,j} := \begin{cases} 1 & , \text{ha } i = j \\ 0 & , \text{ha } i < j \end{cases}$$

Ekkor felírhatjuk a következő mátrix egyenletet:  $B^* \cdot G = B$ , ahol  $G$  a  $\mu_{j,i}$  együtthatókból kapott mátrix. Könnyen meggondolható, hogy mind  $G$ , mind  $G^{-1}$  olyan felsőháromszögmátrixok, melyek főátlójában mindenhol egyes van.

A következőkben különböző olyan megkötéseket próbálunk tenni bázisokra, melyek segítenek áttekinthetővé tenni a rácsban lévő vektorokat. Egy dimenzióban a bázisunk előjel erejéig meghatározott. Két dimenzióban definiálhatjuk a Gauss-redukáltságot a következőképpen:

**1.2.1. Definíció.** Azt mondjuk, hogy a  $b_1, b_2$  bázis Gauss-redukált, amennyiben  $\|b_1\| \leq \|b_2\|$ , valamint  $0 \leq \mu_{2,1} \leq 1/2$

Ez a definíció azért kényelmes, mert van gyors (és egyszerű) algoritmus ilyen bázis előállítására. Könnyen meggondolható, hogy  $b_1$  legrövidebb vektora lesz a rácsnak:  $b_2$ -nek az ábrán a sátozott területbe kell mutatnia.



Magasabb dimenziókban nem ismert ilyen erős és algoritmikusan polinomiális időben megvalósítható feltétel. A következő definíciót az alapján az észrevétel alapján vezethetjük be, hogy két dimenzióban a Gauss-redukáltság ereje abban rejlett, hogy a vektoraink egymásra  $\pi/3$  és  $\pi/2$  közötti szöget zárnak be benne. Ennek kiterjesztéseként általában azt követeljük meg, hogy páronként a bázisvektorok egymásra a „lehető legmerőlegesebbek” legyenek egymásra.

**1.2.2. Definíció.** Egy  $b_1, b_2, \dots, b_n \in \mathbb{R}^n$  bázist gyengén redukálnak nevezzünk, amennyiben a Gram-Schmidt együtthatók kielégítik az alábbi feltételt:

$$|\mu_{i,j}| \leq 1/2, \quad \text{ahol } 1 \leq j < i \leq n$$

A feltételnek eleget tevő bázis szintén polinomiális időben található egy egyszerű algoritmussal.

**1.2.3. Algoritmus.** Iteráljuk ezt az egy lépést:

Ha nincs olyan  $(i,j)$  pár, melyekre  $|\mu_{i,j}| > 1/2$ , akkor leállunk. Egyébként pedig vegyük azt a párt, amelyekre „ $i$ ” a legkisebb ilyen, és ezen belül „ $j$ ” maximális. Erre az „ $i$ ”-re és „ $j$ ”-re:

$$b_i := b_i - \lceil \mu_{i,j} \rceil \cdot b_j$$

**1.2.4. Állítás.** Ez az algoritmus polinomiális időben véget ér, és gyengén redukált bázist hagy végeredményül tetszőleges input bázis esetén.

**Bizonyítás.** Az output redukáltsága triviális, amennyiben az algoritmus tényleg lefut. Ehhez azt fogjuk belátni, hogy egy lépésben egy együtthatót legfeljebb  $1/2$  abszolút értékűre állítunk, és a korábban kijavítottakat nem rontjuk el. Mivel  $b_1, b_2, \dots, b_{i-1}$ , valamint  $b_1^*, b_2^*, \dots, b_n^*$  nem változnak az eljárás során, ezért az „ $i$ ”-nél kisebb első indexű Gram-Schmidt együtthatók szintén változatlanok lesznek. A kérdés, hogy mi történhet egy  $\mu_{i,k}$  számmal, ahol  $j \leq k < i$ .

$$\mu'_{i,k} := \frac{\langle b'_i, b_k^* \rangle}{\langle b_k^*, b_k^* \rangle} = \frac{\langle b_i - \lceil \mu_{i,j} \rceil \cdot b_j, b_k^* \rangle}{\langle b_k^*, b_k^* \rangle} = \frac{\langle b_i, b_k^* \rangle}{\langle b_k^*, b_k^* \rangle} - \lceil \mu_{i,j} \rceil \frac{\langle b_j, b_k^* \rangle}{\langle b_k^*, b_k^* \rangle}$$

Itt a bal oldali összeadandó maga  $\mu_{i,k}$ , a jobboldali a  $j < k$  feltétel mellett 0, tehát

$$\mu'_{i,k} = \mu_{i,k}$$

$j = k$  esetben  $\frac{\langle b_j, b_j^* \rangle}{\langle b_j^*, b_j^* \rangle} = 1$ -ből azt kapjuk, hogy  $|\mu'_{i,j}| = |\mu_{i,j} - \lceil \mu_{i,j} \rceil| \leq 1/2$

### 1.3. Az LLL algoritmus

A Lovász-redukáltság előtt vezessünk be egy jelölést: adott  $b_1, b_2, \dots, b_n \in \mathbb{R}^n$  bázis mellett bármely  $a \in \mathbb{R}^n$  vektor felbontható  $a = a_1 + a_2$  vektorok összegére úgy, hogy  $a_1 \in \langle b_1, b_2, \dots, b_{i-1} \rangle$  &  $a_2 \in \langle b_1, b_2, \dots, b_{i-1} \rangle^\perp$ , mivel ezek direkt kiegészítő alterek. Ekkor jelölje „ $a(i)$ ” az  $a_2$  komponenst!

**1.3.1. Definíció.** Egy  $b_1, b_2, \dots, b_n \in \mathbb{R}^n$  bázist Lovász-redukálnak nevezünk, ha egyrészt gyengén redukált, másrészt

$$\|b_i(i)\|^2 \leq \frac{4}{3} \|b_{i+1}(i)\|^2 \quad \text{ahol } 1 \leq i < n$$

A Gram-Schmidt ortogonalizációnál felírt egyenletekből itt

$$b_i(i) = b_i^*$$

$$b_{i+1}(i) = b_{i+1}^* + \mu_{i+1,i} b_i^*$$

**1.3.2. Állítás.** Legyen  $b_1, b_2, \dots, b_n \in \mathbb{R}^n$  Lovász-redukált bázisa az  $L$  rácsnak. Ekkor teljesül az alábbi három állítás:

$$(1) \quad \|b_1\| \leq 2^{(n-1)/2} \lambda(L)$$

$$(2) \quad \|b_1\| \leq 2^{(n-1)/4} \sqrt{\det(L)}$$

$$(3) \quad \prod_{i=1}^n \|b_i\| \leq 2^{\binom{n}{2}/2} \det(L)$$

**1.3.3. Megjegyzés.** Itt az első állításban szereplő  $2^{(n-1)/2}$  együttható a dimenzióban exponenciális hibakonstans. Meglepő, hogy ennek ellenére az algoritmus jól használható. A harmadik állítás azt fejezi ki, hogy a célunk, nevezetesen, hogy minél merőlegesebb bázisvektorokat találjunk, mennyire van biztosítva: a bal oldal minél kisebb. Ideális esetben, vagyis ha a vektorok páronként



merőlegesek egymásra, természetesen ez pont a determinánssal egyenlő. Itt egy  $2^{\binom{n}{2}/2}$ -es hibataggal tudunk becsülni.

**Bizonyítás.** Legyen  $b_1, b_2, \dots, b_n \in \mathbb{R}^n$  Lovász-redukált bázis! Ekkor teljesül az alábbi egyenlőtlenségrendszer

$$\|b_i^*\|^2 \leq \frac{4}{3} \|b_{i+1}^* + \mu_{i+1,i} b_i^*\|^2 = \frac{4}{3} \|b_{i+1}^*\|^2 + \frac{4}{3} \mu_{i+1,i}^2 \|b_i^*\|^2 \leq \frac{4}{3} \|b_{i+1}^*\|^2 + \frac{1}{3} \|b_i^*\|^2$$

Innen átrendezéssel adódik az alábbi egyenlőtlenség:

$$\|b_i^*\|^2 \leq 2 \|b_{i+1}^*\|^2$$

Amiből indukcióval látható, hogy

$$\|b_1\|^2 = \|b_1^*\|^2 \leq 2^{i-1} \|b_i^*\|^2$$

A bizonyítás során csak ezt fogjuk kihasználni, mint többletet a gyengén redukáltsághoz képest. Az eredeti felírás majd az algoritmus lépésszámának ellenőrzésénél lesz kényelmes. Ezeket az egyenlőtlenségeket összeszorozva  $i = 1, \dots, n$ -re

$$\|b_1\|^{2n} \leq 2^{\binom{n}{2}} \prod_{i=1}^n \|b_i^*\|^2 = 2^{\binom{n}{2}} \det^2(L),$$

ami bizonyítja (2) állítást. A (3) bizonyításához elég belátnunk, hogy

$$\|b_i\| \leq 2^{i-1} \|b_i^*\|$$

Ezek szorzata adja az állítást. Ez  $i = 1$ -re triviális, nagyobb indexre pedig működik a következő érvelés:

$$\begin{aligned} \|b_i\|^2 &= \left\| b_i^* + \sum_{j=1}^{i-1} \mu_{i,j} b_j^* \right\|^2 = \|b_i^*\|^2 + \sum_{j=1}^{i-1} \mu_{i,j}^2 \|b_j^*\|^2 \leq \|b_i^*\|^2 + \sum_{j=1}^{i-1} \frac{1}{4} \|b_j^*\|^2 \leq \\ &\leq \left( 1 + \frac{1}{4} \left( \sum_{j=1}^{i-1} 2^j \right) \right) \|b_i^*\|^2 \end{aligned}$$

Hogy a legrövidebb vektor hosszára alsó becslést adhassunk, először belátjuk a következő lemmát:

**1.3.4. Lemma.** *A szokásos jelölések mellett*

$$\lambda(L) \geq \min_{1 \leq i \leq n} \{\|b_i^*\|\}$$

**Bizonyítás.**(lemma) Legyen  $b \in L$  tetszőleges nem-0 rácsbeli vektor. Ekkor

$$b = \sum_{i=1}^k \lambda_i b_i$$

valamilyen  $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in \mathbb{Z}$  számokra, ahol  $k \leq n$  és  $\lambda_k \neq 0$ . Másrészt ugyanez a vektor felírható az ortogonalizált bázisban is

$$b = \sum_{i=1}^k \lambda'_i b_i^*$$

alakban, ahol a legnagyobb indexű együtthatókra teljesül, hogy  $\lambda_k = \lambda'_k$  (az együtthatómátrix  $G^{-1}$  inverzének az ortogonalizációnál megemlített tulajdonságaiból látszik). Így felírható, hogy

$$\|b\|^2 = \sum_{i=1}^k \lambda_i^2 \|b_i^*\|^2 \geq \lambda_k^2 \|b_k^*\|^2 \geq \|b_k^*\|^2,$$

ami bizonyítja a lemma állítását.

Ezzel

$$\|b_1\|^2 \leq \min_{1 \leq i \leq n} \{2^{i-1} \|b_i^*\|^2\} \leq 2^{n-1} \min_{1 \leq i \leq n} \{\|b_i^*\|^2\} \leq 2^{n-1} \lambda^2(L)$$

Ahonnán végül gyökvonással kapjuk az (1) állítást.

**1.3.5. Algoritmus.** *(Lovász-Lenstra-Lenstra) Az algoritmusban két lépést hajtunk végre felváltva: Az elsőben az aktuális bázisunkat átalakítjuk gyengén-redukálttá az előzőekben tárgyalt módon. A másodikban, ha találunk két szomszédos indexű bázisvektort, mely megszegi a Lovász-redukáltság feltételét, akkor ezeket felcseréljük.*

**1.3.6. Állítás.** *Legyen a  $b_1, b_2, \dots, b_n \in \mathbb{Q}^n$  bázis által generált rács  $L$ . Ekkor az LLL algoritmus polinomiális időben előállít egy Lovász-redukált bázist.*

**Bizonyítás.** Nyilvánvaló, hogy amennyiben az algoritmus valóban véget ér, egy Lovász-redukált bázist ad.

Az algoritmus lépésszámát egy egyszerű potenciálfüggvény bevezetésének segítségével fogjuk felülről becsülni.

$$D(b_1, b_2, \dots, b_n) := \prod_{i=1}^n \|b_i^*\|^{n-i}$$

Ez a potenciál felírható az alábbi módon is:

$$D(b_1, b_2, \dots, b_n) := \prod_{i=1}^{n-1} \det(L(b_1, b_2, \dots, b_i))$$

Feltehetjük, hogy a kiinduló bázisvektoraink koordinátái egészek: ha nem azok, akkor felszorozunk a nevezők legkisebb közös többszörösével. Vegyük észre, hogy ekkor az algoritmus végig egész-koordinátás bázisokon mozog. Ha a jobb oldalon szereplő rács bázisához tartozó mátrixot  $B_i$ -vel jelöljük, akkor a determináns definíciójában szereplő Gram mátrix  $\mathbb{Z}^{i \times i}$ -beli lévén pozitív egész determinánsú, következésképp

$$\det(L(b_1, b_2, \dots, b_i)) = \sqrt{\det(B_i^T B_i)} \geq 1$$

minden  $i$ -re, azaz a potenciál függvény is mindig  $\geq 1$  lesz. Mivel az első lépésünk fixen hagyja az ortogonalizált vektorokat, a potenciál csak a második lépés során változhat, mégpedig a következő módon csökken:

**1.3.7. Lemma.** *Ha alkalmaznunk kell a második lépést, azaz akad két vektor a bázisban, melyek sértik a Lovász-redukáltság feltételét, akkor ezek megcserélésének hatására az új  $D' = D(b_1, \dots, b_{i-1}, b_{i+1}, b_i, b_{i+2}, \dots, b_n)$  potenciálra  $\frac{D'}{D} \leq \frac{\sqrt{3}}{2}$*

**Bizonyítás.** (lemma) Legyen  $b_i$  és  $b_{i+1}$  melyekre sérül a feltétel:

$$\|b_i(i)\|^2 > \frac{4}{3} \|b_{i+1}(i)\|^2$$

A Gram-Schmidt ortogonalizált vektorok közül csak az  $i$ -edik és  $i+1$ -edik változik.  $b_i(i)$  és  $b_{i+1}(i)$  vektorok által bezárt szöveget jelöljük „ $\alpha$ ”-val. Ekkor

a potencilok hányadosa

$$\frac{D'}{D} = \frac{\|b_{i+1}(i)\|^{n-i} \cdot \|b_i(i) \cdot \sin \alpha\|^{n-i-1}}{\|b_i(i)\|^{n-i} \cdot \|b_{i+1}(i) \cdot \sin \alpha\|^{n-i-1}} = \frac{\|b_{i+1}(i)\|}{\|b_i(i)\|} < \sqrt{\frac{3}{4}}$$

Adjunk becslést az algoritmus lépésszámára a lemma segítségével! „h” lépés után:

$$1 \leq D(b'_1, b'_2, \dots, b'_n) \leq \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^h D(b_1, b_2, \dots, b_n) \leq \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^h \left(\max_{1 \leq i \leq n} \{\|b_i\|\}\right)^{\binom{n}{2}}$$

Ennek logaritmusát véve:

$$h \leq \frac{1}{\log 2/\sqrt{3}} \binom{n}{2} \max_{1 \leq i \leq n} \{\log \|b_i\|\}$$

## 2. Bonyolultságelméleti vonatkozások

### 2.1. CVP: Egy másik alapvető rácselméleti probléma

Ebben az alfejezetben azt vizsgáljuk, hogy az LLL-algoritmus hogyan tud segíteni egy adott vektorhoz egy adott rácsban viszonylag közeli vektorok keresésében. A ténylegesen legközelebbi vektor megtalálásának problémáját nevezzük CVP.(Closest Vector Problem)-nek.

Nevezzük el a B bázis vektorai által kifeszített origóba tolt centrumú paralelepipedont:

$$\mathcal{P}(B) := \left\{ \sum_{i=1}^n \lambda_i b_i \mid \forall i \lambda_i \in \left[-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right] \right\}$$

Ekkor könnyű megmondolni, hogy mind  $\mathcal{P}(B) + L(B)$ , mind  $\mathcal{P}(B^*) + L(B)$  egyrétűen fedik le  $\mathbb{R}^n$ -t. Ebből kifolyólag tetszőleges  $t \in \mathbb{R}^n$  vektorra  $t + \mathcal{P}(B^*)$  pontosan egy  $L(B)$ -beli rácsvektort fog tartalmazni.

Azt szeretnénk megmutatni, hogy ez a rács vektor gyors algoritmussal megtalálható, valamint, hogy amennyiben Lovász-redukált bázisból indulunk

ki, viszonylag jól megközelíti a „ $t$ ” célvektort. Rögzítsük tehát a  $t \in \mathbb{R}^n$  vektort, és tegyük fel, hogy „ $B$ ” Lovász-redukált bázis! A rácsvektort amit a  $t + \mathcal{P}(B^*)$  téglatestben találtunk jelöljük  $Bx$ -el, a „ $t$ ”-hez legközelebbit pedig  $B\hat{x}$ -al ( $x, \hat{x} \in \mathbb{Z}^n$ ). Belátjuk, hogy ekkor

$$\|Bx - t\|_2 < 2^{\frac{n}{2}} \|B\hat{x} - t\|_2.$$

Az eltérés-vektorokat felírhatjuk a  $B^*$  bázisban:  $\exists z, \hat{z} \in \mathbb{R}^n \quad Bx - t = B^*z \quad \& \quad B\hat{x} - t = B^*\hat{z}$ . „ $x$ ” definíciója miatt „ $z$ ” vektor minden koordinátájára teljesülni fog, hogy  $[z_i] = 0$ . Tegyük fel, hogy  $\hat{x} \neq x$ , és legyen „ $s$ ” a legnagyobb index, ahol eltérés van:  $\hat{x}_s \neq x_s$ .

**2.1.1. Lemma.** *Minden  $i > s$  indexre  $\hat{z}_i = z_i$ , és  $\hat{z}_i - z_i \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}$*

**Bizonyítás.**(lemma) Vegyük a „ $G$ ” Gram-Schmidt együttható-mátrixot!  $B = B^* \cdot G$  miatt felírhatjuk, hogy

$$B^* \cdot Gx - t = B^*z;$$

$$B^* \cdot G\hat{x} - t = B^*\hat{z}.$$

Ezek különbségét véve kapjuk, hogy

$$B^* \cdot G(\hat{x} - x) = B^*(\hat{z} - z).$$

Mivel  $B^*$  invertálható, ennek következményeképp

$$B^* \cdot G(\hat{x} - x) = B^*(\hat{z} - z).$$

„ $G$ ” tulajdonságaiból (felső háromszögmátrix, egyesekkel a diagonálisában) következik a lemma állítása.

Szükségünk lesz még a  $|\hat{z}_s| \geq \frac{1}{2}$  egyenlőtlenségre. amennyiben ez nem lenne igaz, állna, hogy  $|\hat{z}_s - z_s| \leq |\hat{z}_s| + |z_s| < \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$ , ami ellentmondásban állna azzal, hogy  $\hat{z}_i - z_i$  nem-0 egész szám.

Ezek alapján

$$\|Bx - t\|^2 = \|B^*z\|^2 = \sum_{i=1}^n \|b_i^*\|^2 z_i^2 =$$

$$\begin{aligned}
&= \sum_{i=1}^s z_i^2 \|b_i^*\|^2 + \sum_{i=s+1}^n z_i^2 \|b_i^*\|^2 \leq \\
&\leq \sum_{i=1}^s \frac{2^{s-i}}{4} \|b_s^*\|^2 + \sum_{i=s+1}^n z_i^2 \|b_i^*\|^2 = \\
&= \frac{2^s - 1}{4} \|b_s^*\|^2 + \sum_{i=s+1}^n \hat{z}_i^2 \|b_i^*\|^2 < \\
&< 2^s \left( \hat{z}_s^2 \|b_s^*\|^2 + \sum_{i=s+1}^n \hat{z}_i^2 \|b_i^*\|^2 \right) \leq \\
&\leq 2^s \left( \sum_{i=s+1}^n \hat{z}_i^2 \|b_i^*\|^2 \right) = \\
&= 2^s \|B^* \hat{z}\|^2 \leq 2^n \|B^* \hat{z}\|^2 = 2^n \|B\hat{x} - t\|^2
\end{aligned}$$

Jelöljük  $\lambda_i$ -vel a  $\frac{\langle t - Bx, b_i^* \rangle}{\langle b_i^*, b_i^* \rangle}$  mennyiséget! A  $t + \mathcal{P}(B^*)$  téglán belüli rácspont kereséshez vegyük a következő algoritmust:

**2.1.2. Algoritmus.** Vegyük bemenetként az  $x \in \mathbb{Z}^n$  vektort! Ha minden indexre  $\lceil \lambda_i \rceil = 0$ , akkor leállunk. Különben pedig vegyük a legnagyobb „ $i$ ” indexet, melyre  $\lceil \lambda_i \rceil \neq 0$  erre  $x_i := x_i + \lceil \lambda_i \rceil$ .

**2.1.3. Állítás.** Ez az algoritmus polinomiális időben visszaad egy olyan „ $x$ ” vektort, melyre  $Bx \in t + \mathcal{P}(B^*)$  tetszőleges input vektor esetén

**Bizonyítás.** A bizonyítás hasonlóan működik mint a 1.2.3 algoritmus működésének bizonyítása.

## 2.2. Bonyolultság

Lagarias megmutatta, hogy az SVP NP-nehéz  $\|\cdot\|_\infty$  normában. Van Embde Boas belátta, hogy a CVP probléma minden  $p$ -normában nézve NP-nehéz. Hosszú ideje kérdés, hogy az SVP euklideszi normában NP-nehéz-e. 1997-ben Ajtai bebizonyította az NP-nehézséget véletlen redukció alatt, az általánosan vett feladat bonyolultságelméleti osztálya viszont még mindig

nyitott kérdés. A CVP alapvetően nem eldöntési kérdés, hanem optimalizálási feladat, azonban könnyen átalakíthatjuk a következő kérdéssé: van-e a rácsban a célvektorhoz legfeljebb „ $r$ ” távolságra található vektor. Természetesen, amikor a következő alfejezetben a CVP NP-teljeségéről beszélünk, ezt a problémát fogjuk visszavezetni más NP-teljes feladatra.

### 2.3. CVP NP-teljes

Ismert, az NP-teljes részhalmaz-összeg (subset-sum) probléma: adott  $\mathbf{a} \in \mathbb{Z}^n$ ,  $b, M \in \mathbb{Z}$  paraméterekre keresendő az  $\langle \mathbf{a}, \mathbf{x} \rangle \equiv b \pmod{M}$  kongruenciát kielégítő  $\{0, 1\}^n$ -beli „ $\mathbf{x}$ ” vektor. Ennek segítségével fogjuk belátni a CVP probléma NP-teljeségét.

Vegyük a

$$B := \begin{bmatrix} M & a_1 & \cdots & a_n \\ 0 & & & \\ \vdots & & I_n & \\ 0 & & & \end{bmatrix}$$

bázis által generált rácsot. Keressük ebben a

$$t := \begin{pmatrix} b \\ 1/2 \\ \vdots \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

vektorhoz legközelebbi rácsvektort. Mivel az  $L(B)$  elemei mind egész koordinátások a  $t$ -től való távolság legalább  $\sqrt{\frac{n}{4}}$ .

Tegyük fel, hogy a részhalmaz-összeg problémánk kielégíthető, találtunk olyan  $\mathbf{x} \in \mathbb{Z}^n$ -et és  $y \in \mathbb{Z}$ -t, melyekre  $\langle \mathbf{a}, \mathbf{x} \rangle = b - yM$ . Ekkor

$$\left\| B \begin{pmatrix} y \\ \mathbf{x} \end{pmatrix} - t \right\|^2 = \left\| \begin{pmatrix} \langle \mathbf{a}, \mathbf{x} \rangle + yM - b \\ \mathbf{x} - 1/2 \end{pmatrix} \right\|^2 = \left\| \begin{pmatrix} 0 \\ \mathbf{x} - 1/2 \end{pmatrix} \right\|^2 = \frac{n}{4},$$

azaz  $B \begin{pmatrix} y \\ \mathbf{x} \end{pmatrix}$  „ $t$ ”-től minimális távolságra van.

A másik irányhoz tegyük fel, hogy a rácsunk egy adott  $B \begin{pmatrix} y \\ \mathbf{x} \end{pmatrix}$  vektora  $\frac{n}{4}$ -nél közelebb van a célvektorhoz. Ekkor felírható, hogy

$$\frac{n}{4} \geq \left\| B \begin{pmatrix} y \\ \mathbf{x} \end{pmatrix} - t \right\|^2 = (\langle \mathbf{a}, \mathbf{x} \rangle + yM - b)^2 + \|\mathbf{x} - 1/2\|^2.$$

Itt az  $\mathbf{x} - 1/2$  vektor hossza akkor minimális, ha „ $\mathbf{x}$ ” valóban egy 0-1 karakterisztikus vektor. Ekkor a hossz-négyzete  $\frac{n}{4}$ . Ilyenkor az egyenlőtlenség továbbalakítható:

$$0 \geq (\langle \mathbf{a}, \mathbf{x} \rangle + yM - b)^2 \Rightarrow \langle \mathbf{a}, \mathbf{x} \rangle + yM - b = 0,$$

ami azt jelenti, hogy „ $\mathbf{x}$ ” megoldása az adott részhalmaz-összeg kérdésnek.

### 3. Kísérletek prímfaktorizálásra

#### 3.1. Alapok, Schnorr algoritmusa

Ebben a fejezetben az lesz a fő célunk, hogy polinomiális időben megtaláljuk egy adott  $N \in \mathbb{N}$  szám faktorait. Módszerünk alapját az képzi, hogy ha az

$$x^2 \equiv y^2 \pmod{N}$$

kongruenciára találunk  $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$  nem-triviális megoldást, azaz olyat ahol  $x \not\equiv \pm y \pmod{N}$ , akkor

$$N \mid (x - y)(x + y) \quad \& \quad N \nmid (x \pm y)$$

miatt  $(x + y, N)$  „ $N$ ”-nek valódi faktora lesz.

Míg ha „ $N$ ” prím szám, minden megoldás triviális, a következő állítás azt mutatja, hogy összetett szám esetén reménykedhetünk abban, hogy egy véletlenszerűen vett megoldást felhasználhatunk

**3.1.1. Állítás.** *Tegyük fel, hogy „ $N$ ” páratlan összetett szám, és az  $(x, y) \in \mathbb{Z}^2$   $N$ -el külön-külön relatív prím számpár kielégíti a kongruenciát. Ekkor legalább  $1/2$  valószínűséggel teljesül, hogy  $x \not\equiv \pm y \pmod{N}$*



**Bizonyítás.** Bontsuk fel „ $N$ ”-et:  $N = P \cdot Q$ , ahol  $(P, Q) = 1$ . Rögzítsük a megoldásból „ $x$ ”-et. Ekkor a két triviális megoldáshoz  $(\pm x)$ , mutatunk két nem-triviálisat. A kínai maradéktétel szerint a

$$y \equiv x \pmod{P}$$

$$y \equiv -x \pmod{Q}$$

rendszernek „ $y$ ”-ra pontosan egy megoldása van  $(\text{mod } N)$ . Ekkor  $(x, \pm y)$  két nem-triviális megoldása lesz az elsőnek (minden feltétel könnyen ellenőrizhető).

Vezessünk be néhány jelölést!

**3.1.2. Definíció.** Nevezzünk  $K$ -simának ( $K$ -smooth) az  $N$  természetes számot, amennyiben  $N$  mentes a  $K$ -nál nagyobb prímfaktoroktól.

Jelölje  $p_i$  az „ $i$ ”-edik prímszámot!

**3.1.3. Algoritmus.** (Schnorr)

- (1) Bemeneként vegyük az  $N$  számot, amit faktorizálni szeretnénk.
- (2) Állítsuk be a „ $d$ ” dimenziót, és a  $C > 1$  konstanst. Ha  $N$  faktorai között szerepel a  $p_1, p_2, \dots, p_d$  prímek valamelyike, akkor adjuk vissza, és álljunk le. Ellenkező esetben vegyük a „ $d$ ” és „ $C$ ” értékekhez tartozó (a későbbiekben részletezendő)  $S_p$  rácsot, majd egészítsük ki az első  $d$  darab prímet tartalmazó listánkat a  $p_0 := -1$ -el.
- (3) Keressünk  $d + 2$  darab  $(u_i, k_i) \in \mathbb{N} \times \mathbb{Z}$  számpárt, ahol  $u_i$   $p_d$ -sima, és teljesül az

$$|u_i - k_i N| \leq p_d$$

egyenlőtlenség. Faktorizáljuk az  $u_i$ , valamint az  $u_i - k_i N$  számokat:

$$u_i = \prod_{j=0}^d p_j^{a_{i,j}}, \quad a_{i,0} = 0$$

$$u_i - k_i N = \prod_{j=0}^d p_j^{b_{i,j}}$$

(4) Vegyük az  $a_{j,i}$ , valamint a  $b_{j,i}$ , kitevők által generált „A”, illetve „B”  $\mathbb{N}^{(d+1) \times (d+2)}$ -beli mátrixokat („j” a sor-, „i” az oszlopindex)

(5) Tekintsük az

$$(A + B)\mathbf{c} \equiv \mathbf{0} \pmod{2}$$

egyenlet egy  $\mathbf{c} \in \{0, 1\}^{d+2}$  megoldását.

(6) Vegyük az

$$x := \prod_{i=0}^d p_j^{((A+B)\mathbf{c})_j/2}$$

és

$$y := \prod_{i=0}^d p_j^{(A\mathbf{c})_j}$$

számokat. Amennyiben  $x \not\equiv \pm y \pmod{N}$ , adjuk vissza értéként  $(x + y, N)$ -et. Különben pedig próbálkozzunk meg az 5. lépésben lévő egyenlet egy másik megoldásával.

**3.1.4. Megjegyzés.** *Első ránézésre nem biztos, hogy világos a „c” vektor szerepe. Ő egy karakterisztikus vektor: kiválasztja, hogy mely  $u_i$  számok szorzata legyen az „y” szám:*

$$y = \prod_{i=0}^d p_j^{(A\mathbf{c})_j} = \prod_{i=1}^{d+2} u_i^{c_i} \equiv \prod_{i=1}^{d+2} (u_i - k_i N)^{c_i} \equiv \prod_{i=0}^d p_j^{(B\mathbf{c})_j} \pmod{N}.$$

Ez alapján máris megvan, hogy  $(x, y)$  megfelel az elsődleges célunknak, azaz

$$x^2 = \prod_{i=0}^d p_j^{((A+B)\mathbf{c})_j} = \prod_{i=0}^d p_j^{(A\mathbf{c})_j} \cdot \prod_{i=0}^d p_j^{(B\mathbf{c})_j} \equiv y^2 \pmod{N}$$

Az algoritmus működéséhez persze kell, hogy a 3. lépésben megfelelő számpárokat találjunk. Valójában ez a lépés viszi el majdnem a teljes futásidejét az algoritmusnak. A következőkben ilyen jellegű számpároknak az észlelhetőségéhez fogunk feltételt adni.

Az

$$|u_i - k_i N| \leq p_d$$

feltételt általánosítva vehetjük a következő problémát:

**3.1.5. Probléma.** Legyen  $d \geq 1$  rögzített állandó, és „ $N$ ” legfeljebb  $p_d$  faktoroktól mentes természetes szám. Keresendő  $d+2$  darab  $(u, v, k, \gamma)$  számnégyes, ahol „ $u$ ” és „ $v$ ”  $p_d$ -sima egészek, „ $k$ ” és „ $N$ ” relatív prímek, valamint  $\gamma \in \mathbb{N}^+$ , amelyek teljesítik a következő feltételt:

$$u = v + kN^\gamma \quad (1)$$

## 3.2. Rácsok

Adleman prím-rácsa az alábbi  $A_p$  mátrix (oszlopai) által generált rács.

$$A_p := \begin{bmatrix} \sqrt[p]{\ln p_1} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt[p]{\ln p_2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \sqrt[p]{\ln p_d} & 0 \\ C \ln p_1 & C \ln p_2 & \cdots & C \ln p_d & C \ln N \end{bmatrix}$$

Ekkor a rács elemeit felírhatjuk

$$A_p \mathbf{z} = \begin{bmatrix} z_1 \sqrt[p]{\ln p_1} \\ z_2 \sqrt[p]{\ln p_2} \\ \vdots \\ z_n \sqrt[p]{\ln p_n} \\ C \left( \sum_{i=1}^d z_i \ln p_i + z_{d+1} \ln N \right) \end{bmatrix}$$

alakban. A rácsvektorok hossza:

$$\|A_p \mathbf{z}\|_p^p = \sum_{i=1}^d |z_i^p| \ln p_i + C^p \left| \sum_{i=1}^d z_i \ln p_i + z_{d+1} \ln N \right|^p$$

**3.2.1. Tétel.** Legyen  $C > 1$  konstans és  $\mathbf{z} \in \mathbb{Z}^{d+1}$  nem-0 utolsó koordinátával, ahol az utolsó koordinátának abszolútértékét jelöljük  $\gamma := |z_{d+1}|$ -val. Ekkor amennyiben találunk a rácsban megfelelő rövid

$$\|A_1 \mathbf{z}\|_1 \leq 2 \ln C + 2\sigma \ln p_d - \gamma \ln N, \quad (2)$$

tudunk mutatni ehhez a „ $\mathbf{z}$ ” vektorhoz tartozó megfelelő  $u, k$  számokat, hogy

$$|u - kN^\gamma| \leq p_d^\sigma$$

**Bizonyítás.** Először is feltehetjük, hogy az utolsó  $z_{d+1}$  koordináta negatív, ellenkező esetben vehetjük a vektorunk additív inverzét. Legyenek az  $u, k, \gamma$  számok a következők:

$$u := \prod_{i, z_i > 0} p_i^{z_i}, \quad k := \prod_{i, z_i < 0} p_i^{|z_i|}$$

$$\gamma := |z_{d+1}|$$

Célunk belátni, hogy ezek eleget tesznek az állításnak. Az áttekinthetőség érdekében nevezzük el a (2) egyenlőtlenség jobb oldalát:

$$\varepsilon := 2 \ln C + 2\sigma \ln p_d - \gamma \ln N$$

Ezek alapján

$$\|A_1 \mathbf{z}\|_1 = \ln u + \ln k + C |\ln u - \ln(kN^\gamma)|^p < \varepsilon$$

Vegyük észre, hogy ez az egyenlőtlenség szimmetrikus  $u$ -ban és  $kN^\gamma$ -ban, ezért feltehetjük, hogy  $u \geq kN^\gamma$ , így elhagyhatjuk az abszolút értéket, és átrendezve az egyenlőtlenséget ezt kapjuk:

$$kN^\gamma \leq u \leq k^{\frac{C-1}{C+1}} \cdot N^{\frac{C\tau}{C+1}} \cdot \exp\left(\frac{\varepsilon}{C+1}\right)$$

Tehát  $u - kN^\gamma$  értékét felülről becsülhetjük ezzel a különbséggel:

$$u - kN^\gamma \leq k^{\frac{C-1}{C+1}} \cdot N^{\frac{C\tau}{C+1}} \cdot \exp\left(\frac{\varepsilon}{C+1}\right) - kN^\gamma \quad (3)$$

Vegyük ezt az értéket, mint  $k$  függvényét és vizsgáljuk, hogy hol veheti fel a maximumhelyét, vagyis, hogy hol nulla a  $k$  szerinti deriváltja:

$$\left(\frac{C-1}{C+1}\right) \cdot k_0^{-\frac{2}{C+1}} \cdot N^{\frac{C\tau}{C+1}} \cdot \exp\left(\frac{\varepsilon}{C+1}\right) - N^\gamma = 0$$

$$k_0^{-\frac{2}{C+1}} = \left(\frac{C-1}{C+1}\right)^{-1} \cdot N^{\frac{\tau}{C+1}} \cdot \exp\left(-\frac{\varepsilon}{C+1}\right)$$

$$k_0 = \left(\frac{C-1}{C+1}\right)^{\frac{C+1}{2}} \cdot N^{-\frac{\tau}{2}} \cdot \exp\left(\frac{\varepsilon}{2}\right)$$

Behelyettesítve (3)-be

$$\begin{aligned}
& u - kN^\gamma \leq \\
& \leq \left( \left( \frac{C-1}{C+1} \right)^{\frac{C-1}{2}} \cdot N^{-\frac{\tau(C-1)}{2(C+1)}} \cdot \exp\left(\frac{\varepsilon(C-1)}{2(C+1)}\right) \right) \cdot N^{\frac{C\tau}{C+1}} \cdot \exp\left(\frac{\varepsilon}{C+1}\right) - \\
& \quad - \left( \frac{C-1}{C+1} \right)^{\frac{C+1}{2}} \cdot N^{-\frac{\tau}{2}} \cdot \exp\left(\frac{\varepsilon}{2}\right) N^\gamma = \\
& = \left( \frac{C-1}{C+1} \right)^{\frac{C-1}{2}} \cdot N^{\frac{\tau}{2}} \cdot \exp\left(\frac{\varepsilon}{2}\right) - \left( \frac{C-1}{C+1} \right)^{\frac{C+1}{2}} \cdot N^{\frac{\tau}{2}} \cdot \exp\left(\frac{\varepsilon}{2}\right) = \\
& \quad \left( \frac{C-1}{C+1} \right)^{\frac{C-1}{2}} \cdot N^{\frac{\tau}{2}} \cdot \exp\left(\frac{\varepsilon}{2}\right) \cdot \left( \frac{2}{C+1} \right)
\end{aligned}$$

**3.2.2. Lemma.**

$$C > 1 \implies \left( \frac{C-1}{C+1} \right)^{\frac{C-1}{2}} \left( \frac{2}{C+1} \right) \leq \frac{1}{C}$$

**Bizonyítás.**

$$(C-1) \cdot \frac{C-1}{2} + (2C) \cdot 1 = (C+1) \cdot \frac{C+1}{2}$$

Ezért felírhatjuk a logaritmus függvényre az alábbi (súlyozott) Jensen-egyenlőtlenséget:

$$\begin{aligned}
\ln(C-1) \cdot \frac{C-1}{2} + \ln(2C) \cdot 1 & \leq \ln(C+1) \cdot \frac{C+1}{2} \\
(C-1)^{\frac{C-1}{2}} \cdot 2C & \leq (C+1)^{\frac{C+1}{2}}
\end{aligned}$$

Amiből átrendezve kapjuk a lemmánk állítását.

Ezt felhasználva az egyenlőtlenséget tovább alakíthatjuk:

$$u - kN^\gamma \leq \frac{1}{C} \cdot N^{\frac{\tau}{2}} \cdot \exp\left(\frac{\varepsilon}{2}\right)$$

Ebbe visszaírva  $\varepsilon$ -t, pont a bizonyítandó állítást kapjuk.

**3.2.3. Megjegyzés.** Ha a tételben szereplő „ $\sigma$ ” paraméter 1, az garantálja, hogy megfelelő  $p_d$ -sima  $u, v := u - kN^\gamma$  számokat kapunk, melyek így megoldását adják (1) egyenletnek. Viszont amennyiben nem lényegesen nagyobb mint 1, még mindig reménykedhetünk benne, hogy teljesülni fog a  $p_d$ -simaság. Ez alapján a következő lehetőségünk adódik a faktorizálásra : 1-es normában rövid vektorokat keresünk az  $A_1$  rácsban, majd ellenőrizzük, hogy az ezek segítségével legyártott számok valódi megoldását adják-e (1)-nek egészen addig, míg legalább  $d+2$  ilyen össze nem gyűlik. Ha ezt sikerült elérni, akkor tudjuk alkalmazni a Schnorr-algoritmust ezek segítségével.

**3.2.4. Megjegyzés.** A tétel segíthet annak vizsgálatában, hogy van-e  $d+2$  darab megoldás a (1) egyenlőségre a Minkovski-tétel felhasználásával, ami explicit becslést ad a legrövidebb vektor hosszára.

**3.2.5. Megjegyzés.** Mivel a rácsalgoritmusok többsége euklideszi normával dolgozik, hasznos lenne egy az előbbiekhöz hasonló tétel, mely  $\|\cdot\|_2$ -ban mérve kis vektorokból indul ki.

Egy másik hasonló útként vegyük a következő  $S_p$  mátrix (oszlopai) által generált rácsot(Sperner prím rácsa ).

$$S_p := \begin{bmatrix} \sqrt[p]{\ln p_1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt[p]{\ln p_2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \sqrt[p]{\ln p_d} \\ C \ln p_1 & C \ln p_2 & \cdots & C \ln p_d \end{bmatrix}$$

A rácsvektorok között keressünk a

$$\mathbf{t} := \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ C \ln N \end{bmatrix}$$

vektorhoz közel lévők. A „ $\mathbf{t}$ ”-től való távolságvektor:

$$S_p \mathbf{z} - \mathbf{t} = \begin{bmatrix} z_1 \sqrt[p]{\ln p_1} \\ z_2 \sqrt[p]{\ln p_2} \\ \vdots \\ z_n \sqrt[p]{\ln p_n} \\ C \left( \sum_{i=1}^d z_i \ln p_i - \ln N \right) \end{bmatrix}$$

$$\|S_p \mathbf{z} - \mathbf{t}\|_p^p = \sum_{i=1}^d |z_i^p| \ln p_i + C^p \left| \sum_{i=1}^d z_i \ln p_i - \ln N \right|^p$$

**3.2.6. Tétel.** *Legyen  $C > 1$  konstans és  $\mathbf{z} \in \mathbb{Z}^d$ , Ekkor amennyiben találunk a rácsban „ $\mathbf{t}$ ”-hez elegendően közeli  $S_1 \mathbf{z}$  vektort:*

$$\|S_1 \mathbf{z} - \mathbf{t}\|_1 \leq 2 \ln C + 2\sigma \ln p_d - \ln N,$$

*tudunk mutatni ehhez a „ $\mathbf{z}$ ” vektorhoz tartozó  $u, k$  számokat*

$$|u - kN| \leq p_d^\sigma$$

**Bizonyítás.** A tétel és a bizonyítás egy az egyben az Adleman rácsára vonatkozó megfelelője a  $\gamma = 1$  esetben.

**3.2.7. Megjegyzés.**  *$N$  faktorizálásához itt „ $\mathbf{t}$ ”-hez közeli  $S_1$ -beli rácsvektorokat kell keresnünk. Adleman módszerének megvan az az előnye, hogy nagyobb területen van esélye vektorokat találni. A gyakorlat azonban azt mutatja, hogy az így megtalált valóban használható megoldások - amelyek kielégítik az (1)-hez tartozó feltételeket - pont azok, amelyeket Schnorr megközelítése ad.*

**3.2.8. Megjegyzés.** *Csakúgy mint az előbbieken, ennek a tételnek euklideszi normával számoló megfelelője is segítene a gyakorlatban.*

## 4. Összefoglalás

### A. Jelölések

$\log$	2-es alapú logaritmus
$(a, b)$	az „ $a$ ” és „ $b$ ” természetes számok legnagyobb közös osztója
$\lfloor x \rfloor$	az „ $x$ ” valós szám kerekített értéke
$\mathbb{Z}$	az egész számok halmaza
$\mathbb{Q}$	a racionális számok halmaza
$\mathbb{R}$	a valós számok halmaza
$p_i$	az „ $i$ ”-edik prím szám
$\lambda(L)$	Az „ $L$ ” rácsban a legrövidebb nem-nulla vektor hossza

### B. Felhasznált irodalom

#### Hivatkozások

- [1] J.-Y. Cai. Some Recent Progress on Complexity of Lattice Problems. In Proc of FCRC, 1999.
- [2] Kajtár M. Cons. Grolmusz V. Lattice Theory in Cryptography, 2008
- [3] Lovász L. An Algorithmic Theory of Numbers, Graphs and Convexity. a CBMS-NSF Regional Conference Series in Applied Mathematics, SIAM, Philadelphia, 1986.
- [4] D. Micciancio, A. Yannakopoulos and N. Segerlind. Lattices in Cryptography and Cryptanalysis. Lecture 10, CSE 291., 1999.
- [5] C. P. Schnorr. Factoring integers and computing discrete logarithms via diophantine approximation. In Advances in Computational Complexity Theory, J.-Y. Cai, Ed., vol. 13 of DIMACS Series in Discrete Mathematics and Theoretical Computer Science. AMS, 1993.



- [6] A. I. Vera. A Note on Integer Factorization Using Lattices. CCAO Project, INRIA Nancy Grand-Est, 2010